## Mediennutzung

## Negative Konsequenzen des riskanten Computerspielverhaltens

- 1. Schlafprobleme
- 2. Schlechtere Schulnoten
- 3. Weniger Bücher lesen
- 4. Weniger Zeit mit Familie und Freunden verbringen
- 5. Zu wenig Zeit im Freien oder für körperliche Aktivitäten
- 6. Gewichtsprobleme
- 7. Stimmungsschwankungen
- 8. Negatives Selbstbild und Probleme mit dem Körperbild
- 9. Angst, etwas zu verpassen (FOMO Fear of Missing Out)
- 10. Weniger Zeit, andere Wege zur Entspannung und Freizeitgestaltung zu erlernen

## Mediennutzung-Empfehlungen für Kinder und Jugendliche in jedem Alter

- 1. **Interesse und Begleitung der Eltern**: gemeinsam Filme anschauen oder gemeinsam Computerspiele spielen
- 2. Bildschirmmedien sollen **nicht zur Belohnung, Bestrafung oder Beruhigung** eingesetzt werden.
- 3. Nicht beim Essen!!!
- 4. **Medienfreie Zeiträume** während des Tages: z.B. Smartphone in den Flugmodus oder auf lautlos stellen.
- 5. **Gemeinsame Aktivitäten** in der Familie unternehmen, z.B. Ausflüge, Sport, Spaziergänge.
- 6. **Gesunder Schlaf!** Im Kinderzimmer sollten in der Nacht keine digitalen Geräte wie Handy, TV, Computer sein.
- 7. **Internetzugang sichern!** >> medien-kindersicher.de (Anleitungen zum Jugendschutz für Geräte und Dienste und zur Absicherung des Internetzugangs)
- 8. Schule: Wenn möglich in Präsenz!
- 9. **Eltern und Geschwister** sind **Vorbilder**! Vorbild sein und nicht ständig aufs Handy schauen. Gerät auch mal weglegen.
- 10. **Suchtgefahr kennen**. Testen, Hilfe aufsuchen! Bei Online-Medien besteht die Gefahr einer problematischen Nutzung bis hin zur Suchtentwicklung. Das sollten Eltern wissen und auch mit ihrem Kind besprechen.

Quelle: <a href="https://register.awmf.org/assets/guidelines/027">https://register.awmf.org/assets/guidelines/027</a> D Ges fuer Kinderheilkunde und Jugendmedizin/027-075eltern S2k Praevention-dysregulierten-Bildschirmmediengebrauchs-Kinder-Jugendliche 2024-11.pdf